

---

Subject: Extrait vidéo  
Posted by [lordbdp](#) on Tue, 24 Apr 2007 00:29:35 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Bonjour à toutes et à tous,

Tout d'abord "BRAVO" de proposer une telle interface de conversion !

J'ai vu que l'on pouvait réaliser des extraits audios, mais je n'ai pas vu comment réaliser d'extraits vidéo, ce qui serait bien pratique...

Merci d'avance.

---

Faire des extraits vidéos (total votes: 5)

---

Utile 4/(80%)  
A voir... 1/(20%)  
Inutile 0/(0%)

---

---

Subject: Re : Extrait vidéo  
Posted by [Joan](#) on Wed, 25 Apr 2007 14:18:22 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Moi je dirais plutôt que c'est ton post qui est inutile.

---

---

Subject: Re : Extrait vidéo  
Posted by [lordbdp](#) on Wed, 25 Apr 2007 21:17:17 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Sache qu'aucune question est inutile (à mon goût) ;)

---

---

Subject: Re : Extrait vidéo  
Posted by [admin](#) on Thu, 26 Apr 2007 09:56:50 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

bonjour,

cette fonction a été ajoutée.

---

---

Subject: Re : Extrait vidéo  
Posted by [Joan](#) on Thu, 26 Apr 2007 17:17:50 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

A mais cette fonction n'était pas déjà intégrée ?  
Autant pour moi alors :p

---

Subject: Re : Extrait vidéo  
Posted by [lordbdp](#) on Thu, 26 Apr 2007 22:24:35 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Trop cool !

Merci (comme quoi aucune question est stupide ;) )

---

Subject: Re : Extrait vidéo  
Posted by [admin](#) on Fri, 27 Apr 2007 18:52:16 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Un outil de prévisualisation de l'extrait vidéo afin de trouver les bonnes valeurs de coupure est aussi à l'étude :d

---

Subject: Re : Extrait vidéo  
Posted by [lordbdp](#) on Sat, 28 Apr 2007 07:56:13 GMT  
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Je suis vraiment pas prêt de ne plus venir sur ce site... :d :d :d

---